



Avainmuuttujien kerääminen

Alamme seurassa keräämään joukkueiden pelaamiseen liittyviä avainmuuttujia. Avainmuuttajat ovat mittareita, jotka toimivat seurakehityksellisenä apuna ja auttavat arvioimaan yhteisen pelaamisen tyylin toteumaa.

Kaikki ikäluokkiensa kilpajoukkueet keräävät oman ikäluokkansa ikävaiheeseen määritellyt avainmuuttajat ja päivittävät ne seuran taulukkoon. Lisäksi ikäluokkien haastajajoukkueille suositellaan avainmuuttujien keräämistä taustahenkilöiden mahdollisuuksien mukaan.

Kilpajoukkueiden avainmuuttujia tarkastellaan kevät- ja syyskierroksen päätteeksi. Joukkueiden itse sopimat vastuuhenkilöt päivittävät tiedot seuran Excel-tiedostoon. Haastajajoukkueiden tiedot taulukoidaan joukkueiden itse haluamalla tavalla ja jaetaan suoraan ikäluokkavastaaville.

Mitä tilastoidaan?

- Etenemiset vastustajan rangaistusalueelle (U10-U20)
- Vastustajan etenemiset rangaistusalueellemme (U10-U20)
- Oman joukkueen yläalueen riistot (U14-U20)

Huom. Tarkemmat määritelmät seuraavilla sivuilla

Mistä otteluista?

- Huuhkaja- sekä Helmariliigan ottelut (U10-U12)
- Kaikki viralliset sarjaottelut (U13 - Akatemia)





1. Yläalueen riistot

Määritelmä:

Joukkue **voittaa pallonhallinnan yläalueella** avoimesta pelitilanteesta itselleen.

Voittaa pallonhallinnan

- Pallonriisto*
- Pallo yli vastustajasta tai muu voitettu erikoistilanne

**Pallonriisto on tilanne, jossa joukkue voittaa pallon itselleen siten, että jollakin joukkueen pelaajalla on mahdollisuus tehdä jokin kontrolloitu pallollinen ratkaisu. Vaikka ratkaisu epäonnistuisi ja joukkue menettäisi pallon, pallonriisto lasketaan silti.*

Yläalue

- Vastustajan kenttäpuolisko (8v8)
- Ympyrän kaaren yläpuoli (11v11)

Avoin pelitilanne

- Vapaapotkuista tai maalipotkuista alkaneet tilanteet lasketaan heti
- Ei lasketa sivurajaheittojen välittömiä jälkitilanteita (<4 syöttöä)

**Pyritään jättämään kerätystä datasta pois sivurajaheittojen jälkeiset ruuhkatilanteet, jossa pallon voittaminen on avoimia pelitilanteita helpompaa ja todennäköisempää. Heittotilanne muuttuu avoimeksi pelitilanteeksi, jos vastustaja pääsee kontrolloidusti pois ruuhkasta tai vaihtoehtoisesti syöttää 4 syöttöä onnistuneesti. Heittotilanteiden tulkinnassa voi käyttää omaa harkintaa*





2. Boksietenemiset

Määritelmä:

Joukkue **etenee vastustajan boksiin avoimesta pelitilanteesta**

Boksiin eteneminen

- Joukkue etenee vastustajan rangaistusalueelle niin, että joku hyökkäävän joukkueen pelaajista saa vähintään yhden kontrolloidun pallokosketuksen alueen sisäpuolella

**Kontrolloitu pallokosketus on sellainen, jossa pelaajalla on mahdollisuus tehdä jokin kontrolloitu pallollinen ratkaisu. Vaikka ratkaisu epäonnistuisi ja joukkue menettäisi pallon, boksieteneminen lasketaan silti.*

Avoin pelitilanne

- Ei lasketa kulmapotkuja tai vapaapotkuja, joista joukkue pyrkii luomaan suoran maalintekotilanteen

